


**CURSO 1º ESO TUTOR/A: Raquel Zambrano 10ª Semana: del 25 al 29 de mayo**

**Contacto con el tutor/a: raquelzambrano@iestorrealmenara.es**

ASIGNATURAS	PROFESOR/A	ACTIVIDADES OBLIGATORIAS	ACTIVIDADES VOLUNTARIAS	FECHA DE ENTREGA	OBSERVACIONES HERRAMIENTAS
LENGUA	Raquel Zambrano	Lectura y exposición oral video de 5 min (Instrucciones en Classroom)		Último día el viernes 29 de mayo.	Se entrega todo por Google Classroom <b>Nuevo</b> (código: cipmdxq) <b>El alumno debe estar pendiente del tablón de su Classroom.</b>
MATEMÁTICAS	Alejandro Caballero	Las tareas se encuentran en el Classroom de la asignatura.		1 de junio	Se pueden consultar dudas comentando en las propias tareas del Classroom o de manera privada al correo: alejandrocaballero@iestorrealmenara.es
INGLÉS	Eva Mª González Conesa	Todas las tareas están en Google Classroom Entrega de las tareas en Google Classroom.		Cada tarea tiene establecida la fecha de entrega en Google Classroom	Dudas a través de Google Classroom o del correo electrónico evamariagonzalez@iestorrealmenara.es

<p><b>EDUCACIÓN FÍSICA</b></p>	<p><b>Enrique Manuel Romero S.</b></p>	<p><b>Tarea 1:</b> Beneficios del deporte de moda. <b>Tarea 2:</b> Desarrollo deporte novedoso. Ver Classroom</p>		<p>Hasta el <b>31</b> de Mayo</p>	<p><b>Classroom</b> santiagoromeroenrique9@gmail.com</p>
<p><b>MÚSICA</b></p>	<p><b>Jorge Salas</b></p>	<p>Grabar un vídeo en baja calidad tocando con la flauta u otro instrumento musical la partitura del ANEXO <a href="#">canción de cuna.jpg</a> Os recuerdo que con la flauta dulce el do agudo se toca tapando el 2º agujero y el de atrás. También os recuerdo las duraciones de las figuras, que hay que respetar: blanca 2, negra 1, corchea 0'5, semicorchea 0'25, negra con puntillo 1'5.</p>		<p>Miércoles 3 de Junio</p>	<p>Grabar el vídeo en baja calidad para que ocupe poco espacio y enviarlo al email <a href="mailto:jorgesalas@iestorrealmenara.es">jorgesalas@iestorrealmenara.es</a>  No escribir el nombre de las notas musicales y respetar las duraciones de las figuras.</p>
<p><b>TECNOLOGÍA</b></p>	<p><b>Antonio Martínez</b></p>	<p>Seguimos en <b>Google Classroom</b>. Si no lo has hecho todavía, apúntate a la clase de Tecnología con el siguiente código: <b>4fy46sz</b>  Todas las tareas están en classroom.</p>			<p>Para cualquier duda o consulta puedes contactar con el profesor a su nuevo correo: <a href="mailto:antoniomartinez@iestorrealmenara.es">antoniomartinez@iestorrealmenara.es</a></p>
<p><b>EPVA</b></p>	<p><b>Nieves Muñoz</b></p>	<p><b>Ficha sobre la “Expresividad de los personajes en el cómic”, en ANEXOS de Educación Plástica y en Classroom.</b>  <b>Trabajamos con CLASSROOM;</b> <b>Código: zkpxwew</b>  (Sí no tienen bloc usar folios).</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Leer las páginas 128 y 129 del libro.</li> <li>2. Ver los vídeos adjuntos a la actividad, en classroom,</li> </ol>	<p>Entrega actividad obligatoria y opcional: 1 de Junio</p>	<p>Libro de la asignatura.  <b>Contactar por el correo:</b> <a href="mailto:nievesmunoz@iestorrealmenara.es">nievesmunoz@iestorrealmenara.es</a>  <b>Código de classroom: zkpxwew</b>  Gracias</p>

			<p>con detenimiento.</p> <p>“Bisectriz de un ángulo” y “Copia de un ángulo”.</p> <p>3. Realizar el ejercicio 10 de la página 129 del libro de texto.</p> <p>(Sí no tienen bloc usar folios).</p>		
FRANCÉS	María Mancera	<p>Vamos a realizar un comic en varias semanas. Esta segunda semana habrá que hacer lo siguiente.</p> <p>Realizar un comic, a mano o a ordenador. Debe incluir 7 viñetas con la siguiente distribución y usando frases largas y completas en todas. Presentamos a 3 miembros de la familia, reales o inventados. Y una mascota, real o inventada. Se usarán dos viñetas para cada persona y una para la mascota.</p> <p>1 y 2 : nombre, edad, parentesco, 2 rasgos físicos y 2 de carácter.</p>		<p><b>HASTA EL domingo 31 de mayo</b></p> <p><b>mariamancera@iestorrealmenara.es</b></p> <p><b>o Classroom:</b></p>	<p><b>Diccionario online:</b> <a href="http://www.wordreference.com">www.wordreference.com</a></p> <p><b>Conjugador de verbos:</b> <a href="https://leconjugueur.lefigaro.fr/">https://leconjugueur.lefigaro.fr/</a></p>

		<p><b>3 y 4: nombre, edad, parentesco, 2 rasgos físicos y 2 de carácter.</b></p> <p><b>5 y 6: nombre, edad, parentesco, 2 rasgos físicos y 2 de carácter.</b></p> <p><b>7: nombre, edad, animal , 2 rasgos físicos y 2 de carácter.</b></p>			
<b>GEOGRAFÍA E HISTORIA</b>	<b>Purificación Marín</b>	<p>Ver video explicativo (enlace en classroom) y copiar en el cuaderno los apuntes del apartado F (Religión y arte).</p> <p>Hacer el dossier de actividades de repaso final del tema (en classroom)</p>		Viernes 29 de mayo	Google Classroom: <b>2yjkcyn</b>
<b>BIOLOGÍA Y GEOLOGÍA</b>	<b>Sonia Granados</b>	<p>Todo está en CLASSROOM: <b>reor7tz</b></p> <p><b>-TEST: VERTEBRATES</b></p> <p><b>-Videoconferencia:</b> Jueves 28 de Mayo a las 10:15 (ver Classroom)</p>		<p>-Test: Hasta el 31 de Mayo</p> <p>-Videoconferencia : Jueves, 28 de Mayo a las 10:15</p>	<p>Entregas TODO por Google Classroom: <b>reor7tz</b></p> <p><b>Dudas/ Consultas:</b> <a href="mailto:soniagranados@iestorrealmenara.es">soniagranados@iestorrealmenara.es</a></p>
<b>VALORES ÉTICOS</b>	<b>Purificación Marín</b>	Actividad Proyecto personal (en classroom).		Viernes 5 de junio	Google Classroom: <b>6p2uxjv</b>
<b>RELIGIÓN</b>					
<b>LATÍN</b>					
<b>ECONOMÍA</b>					
<b>CIENCIAS APLICADAS 4º</b>					

<b>LENGUA PMAR</b>					
<b>GEOGRAFÍA E HISTORIA PMAR</b>					
<b>INGLÉS PMAR</b>					
<b>MATEMÁTICA S PMAR</b>					
<b>FÍSICA Y QUÍMICA PMAR</b>					